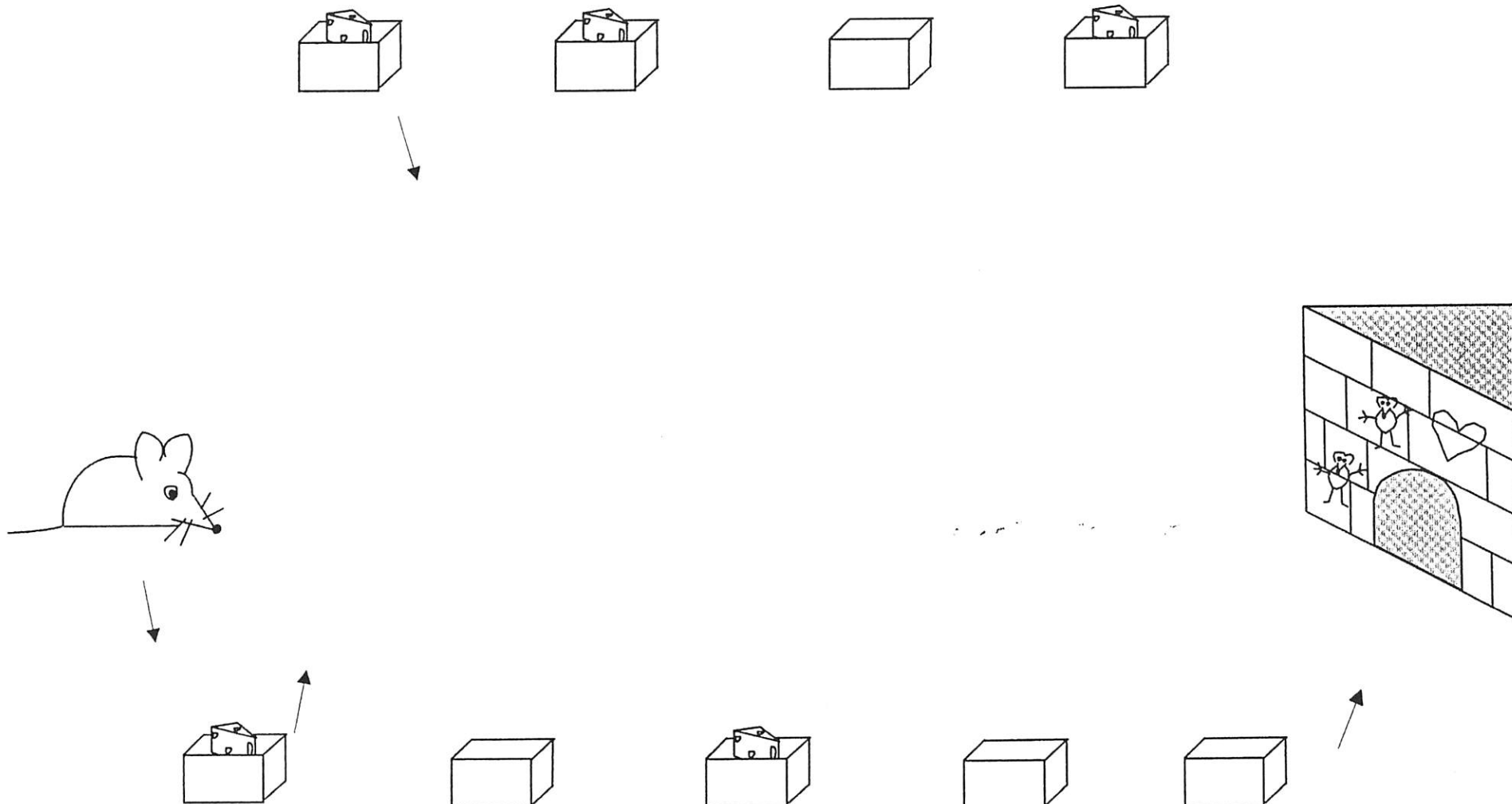


Datum: _____



Die Maus sucht Käse. Ziehe mit dem Stift von Kiste zu Kiste. Bei jeder vollen Kiste macht sie Fresspause. Bei den leeren Kisten läuft sie gleich weiter.
Bewegungsführung vorwiegend aus dem Schulter-/Ellenbogengelenk.

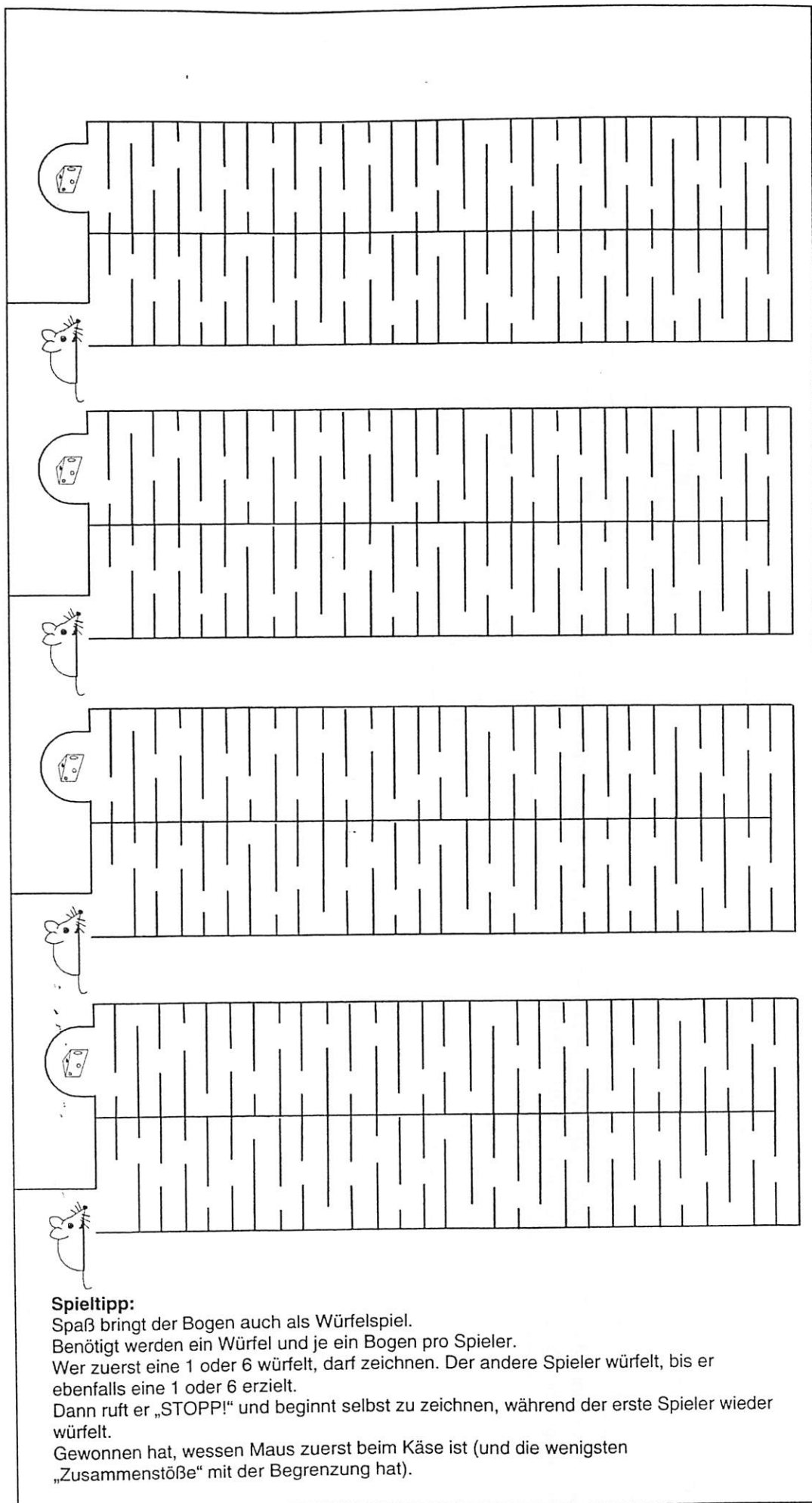




Name: _____

Datum: _____

Die Maus will zum Käse. Ziehe einen Strich durch den Irrgarten zum Käse.
 Bewegungsführung: Kombination aus Schulter-/Ellenbogengelenk, Handgelenk und Fingern (vorwiegend).



Spieltipp:

Spaß bringt der Bogen auch als Würfelspiel.

Benötigt werden ein Würfel und je ein Bogen pro Spieler.

Wer zuerst eine 1 oder 6 würfelt, darf zeichnen. Der andere Spieler würfelt, bis er ebenfalls eine 1 oder 6 erzielt.

Dann ruft er „STOPPI!“ und beginnt selbst zu zeichnen, während der erste Spieler wieder würfelt.

Gewonnen hat, wessen Maus zuerst beim Käse ist (und die wenigsten „Zusammenstöße“ mit der Begrenzung hat).